IES BERNAT EL FERRER

Desenvolupament d'aplicacions web

Segon Curs

**Nom del projecte**

Autor: Alberto Olmo Acevedo

Data d'entrega:

Curs acadèmic 2023 /2024

**Resum**

En aquest apartat es fa un resum del document i del projecte per situar al lector que llegirà a continuació (no més de deu línies), pot començar:

Aquest document presenta el resultat del projecte de treball de ....

**Paraules clau**

Paraules clau sobre el projecte separades per comes, exemple:

Pagina web, restauracion, comida, pedidos

**Keywords**

El mateix que l’anterior, però aquesta vegada en anglès

**Índex**

[1 Introducció 4](#_Toc180650561)

[2 Context i motivació del projecte 4](#_Toc180650562)

[2.1 Objectius del projecte 4](#_Toc180650563)

[3 Descripció 5](#_Toc180650564)

[3.1 Resultats esperats 5](#_Toc180650565)

[3.2 Beneficis 5](#_Toc180650566)

[4 Anàlisi 5](#_Toc180650567)

[4.1 Requisits funcionals 5](#_Toc180650568)

[4.2 Requisits no funcionals 7](#_Toc180650569)

[5 Requisits de dades 7](#_Toc180650570)

[5.1 Diagrama de classes 7](#_Toc180650571)

[5.2 Disseny de base de dades 7](#_Toc180650572)

[5.3 Disseny del sistema 8](#_Toc180650573)

[6 Disseny 9](#_Toc180650574)

[6.1 Definició de l’empresa original 10](#_Toc180650575)

[6.2 Definició de l’empresa de restauració i identificació del target 10](#_Toc180650576)

[6.3 Identificació de la imatge corporativa de l’empresa 11](#_Toc180650577)

[6.3.1 Guia d’estil per la implementació de disseny (moodboard) 11](#_Toc180650578)

[6.4 Disseny de la interfície 11](#_Toc180650579)

[6.5 Flux de l’aplicació 11](#_Toc180650580)

[6.6 Disseny del Sistema 11](#_Toc180650581)

[6.7 Tests d’usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic) 11](#_Toc180650582)

[7 Resultat Final 11](#_Toc180650583)

[8 Conclusions 11](#_Toc180650584)

# Introducció

Proyecto principal donde mediante el uso de nuestros conocimientos nos permitira realizar una aplicación web de comercio de restauración.

Utilizando los siguientes lenguajes:

* HTML
* CSS
* Boostrap
* PHP
* API’s
* JavaScript.

# Context i motivació del projecte

## Objectius del projecte

* + 1. Objectius generals de producció

Escriu els objectius generals del projecte

Los objetivos que para mi han destacado en este proyecto son los siguientes:

* Implementar un sistema de gestión de pedidos.
* Crear un panel de administración para aquellos que tengan dicho rol.
* Diseñar una interfaz de usuario responsive y atractiva para el usuario.
* Integrar e utilitzar APIs para nuestro proyecto.
  + 1. Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es busca adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

* Aprendre el llenguatge de programació PHP.
* Aprendre l’aplicació de conceptes de disseny web.
* Creació d'interfícies web
* Aprendre a analitzar i identificar errors d’UX/UI.
* Aprendre a utilitzar els diferents elements d'HTML i fulls d’estil.
* Implantació de Bootstrap.
* Combinació de PHP amb HTML.
* Creació de codi net i estructurat.
* Creació i utilització de classes PHP.
* Aprendre, comprendre i portar a pràctica els conceptes d'abstracció polimorfisme i classes abstractes.
* Ús i administració de sessions amb PHP.
* Treballar l'ús avançat de cookies.

# Descripció

## Resultats esperats

Escriu de forma general, sense entrar en detall quin resultat sobre el projecte una vegada realitzat el projecte.

Com creus que quedarà, per a què servirà i de forma general què es podrà fer amb l'aplicació web

La aplicación va a ser atractiva y intuïtiva para el usuario, esta servirà para que el usuario pueda pedir comida desde su trabajo, sin necesidad de moverse a la direccion exacta del restaurante.

En la pagina web se podran visualizar los productos disponible,añadirlos al carrito y consultarlos antes de completar la compra.

## Beneficis

Los beneficios de nuestra página para el usuario son que puede pedir la comida en línea y recibirla directamente en su lugar de trabajo, en lugar de tener que ir al restaurante. Además, nuestro diseño garantizará una experiencia sencilla y cómoda de navegar.

# Anàlisi

En el següent apartat es mostrarà l'anàlisi realitzat pel desenvolupament del projecte. En ell es recullen els requisits del sistema, requisits de dades i els requisits no funcionals.

## Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

Exemple:

* **En todas las paginas sin iniciar sesión:**
  + RF01: El header estara conformado con un menu con lo siguiente:
    - Logo (Inicio)
    - Menu
    - Sobre nosotros
    - Contacto
    - Iniciar sesion.
* **En todas las paginas iniciado sesión:**
  + RF01: El header estara conformado con un menu con lo siguiente:
    - Logo (Inicio)
    - Menu
    - Sobre nosotros
    - Contacto
    - Cuenta (Icono)
    - Carrito (Icono).
* **Pagina principal:**
  + RF01: En la pàgina principal se mostrara un apartado que redirecciona al menu
  + RF02: En la pàgina principal es mostrarà una llista de les ofertes actuals.
  + RF03: En la pàgina principal se mostrara una seccion Sobre nosotros
  + RF04: En la pàgina principal se mostrara una seccion Contacto
* **Menu:**
  + RF01: En la pagina menu se mostrara una lista de todos los productos con botones que redireccionen a productos especificos.
* **Sobre nosotros:**
  + RF01: En la pagina Sobre nosotros se mostraran 2-3 apartados dedicados exclusivamente a la explicación de la historia de la empresa.
* **Contacto:**
  + RF01: En la pàgina Contacto se mostrara una titulo de contacto seguido de una descripcion corta
  + RF02: En la pàgina Contacto se mostrara un formulario de contacto con la empresa.
* **Cuenta:**
  + RF01: En la pàgina Cuenta se mostrara un titulo de “Bienvenida usuario” seguido de una descripcion corta.
  + RF02: En la pàgina Contacto habra un apartado para visualizar los datos actualizados de la cuenta del usuario en el sitio web.
  + RF03: En la pàgina Contacto habra un apartado para cambiar el nombre del usuario.
  + RF04: En la pàgina Contacto habra un apartado para cambiar la contraseña del usuario.
  + RF05: En la pàgina Contacto habra un apartado para cambiar el correo del usuario.
* **Carrito:**
  + RF01: En cualquier pagina cuando inicias sesion dandole clic al carrito abrira un apartado en la parte derecha de la pagina
  + RF02: Dentro de carrito habra el titulo del Carrito.
  + RF03: Dentro de carrito estaran los pedidos.
    - Los pedidos estaran conformados en Imagen, Nombre del producto, Precio del producto y cantidad del producto (Incrementando con botones de – y +).
  + RF04: Dentro de carrito en la parte de abajo del todo estara el Subtotal y el Total seguido de un boton para comprar, debajo de este boton habra un apartado para cerrar el carrito.
* **Iniciar sesion:**
  + RF01: En la pàgina Iniciar sesion se mostrara un formulario que pedira: Direccion de correo, Contraseña
    - Este formulario tendra un apartado para cambiar a la pagina de Registrarse.
    - Tendra un boton para logearse
* **Registrarse:**
  + RF01: En la pàgina Registrarse se mostrara un formulario que pedira: Nombre, Apellidos, Direccion de correo, Contraseña
    - Este formulario tendra un apartado para cambiar a la pagina de Iniciar sesión.
    - Tendra un check para aceptar los terminos y condiciones.
    - Tendra un boton para registrarse

Un requisit funcional no pot englobar més d'una funció, els exemples anteriors són RF separats, no poden anar junts.

## Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:

* **RNF01 Fluïdesa:**Es importante que la aplicación sea rapida, procuraremos de evitar poner imagenes con demasiado tamaño para sobrecargar la pagina.
* **RNF02 Usabilitat:**La aplicación debe de ser intuïtiva para facilitar el uso del cliente.
* **RNF03 Ergonomico o Atractivo:**La pagina tiene que ser atractiva para el usuario, haciendo un buen uso de los colores de texto y de fondo para hacer sentir al usuario comodo en su experiencia en nuestro sitio web.
* **RNF04 Seguridad:** Tenemos que vigilar la seguridad de la pagina web, se trabajaran con los datos bancarios del usuario, contraseñas, correos, etc..
* **RNF05 Compatibilidad:** La pagina tendra que ser compatible con la mayoria de navegadores.

# Requisits de dades

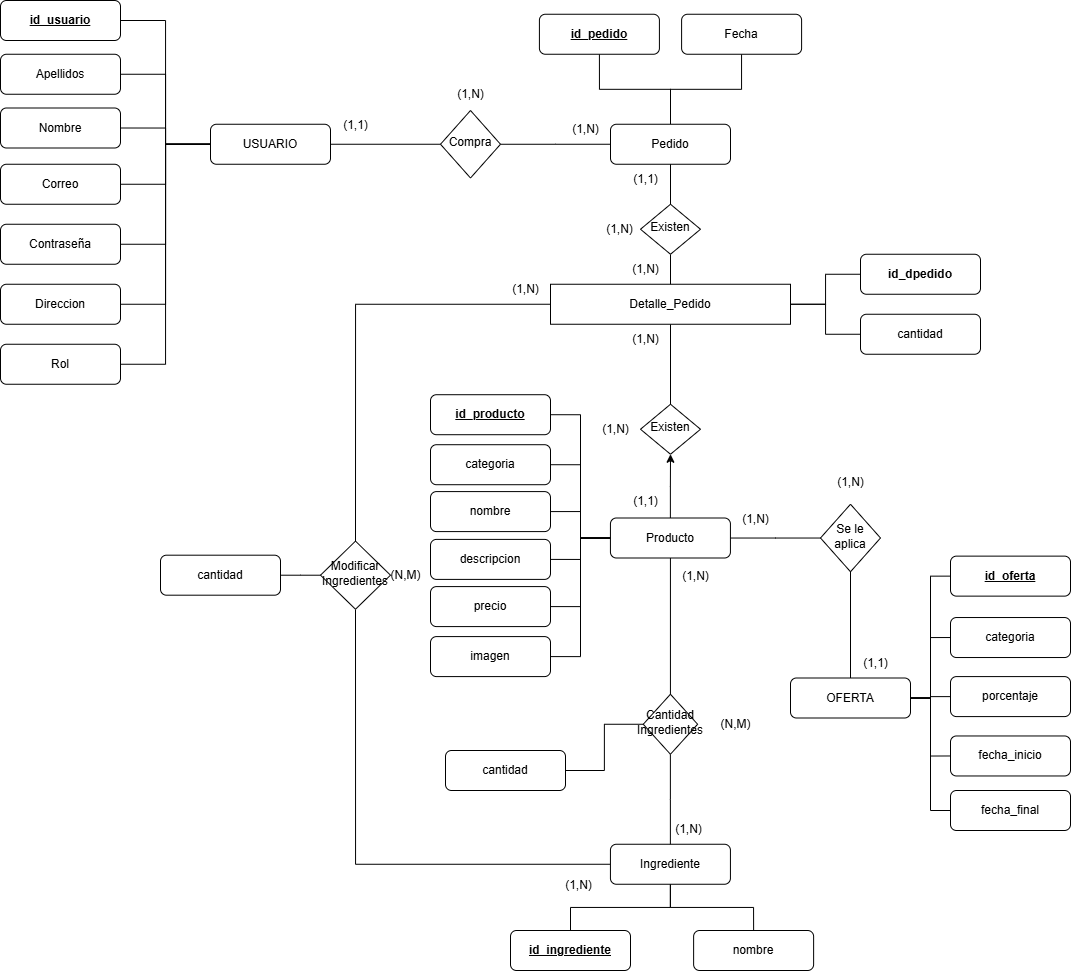
## Diagrama de classes

Afegirem el diagrama de classes, les classes que posteriorment crearem, els seus atributs i mètodes que creiem que seran necessaris.

## Disseny de base de dades

Diagrama model entitat-relació i model relacional.

**Modelo entidad-relación:**



**Modelo relacional:**

usuario(**id\_usuario**, nombre, apellidos, correo, contraseña, direccion, rol)

pedido(**id\_pedido**, fecha, id\_usuario)

detalle\_pedido(**id\_dpedido**, cantidad, id\_pedido, id\_producto)

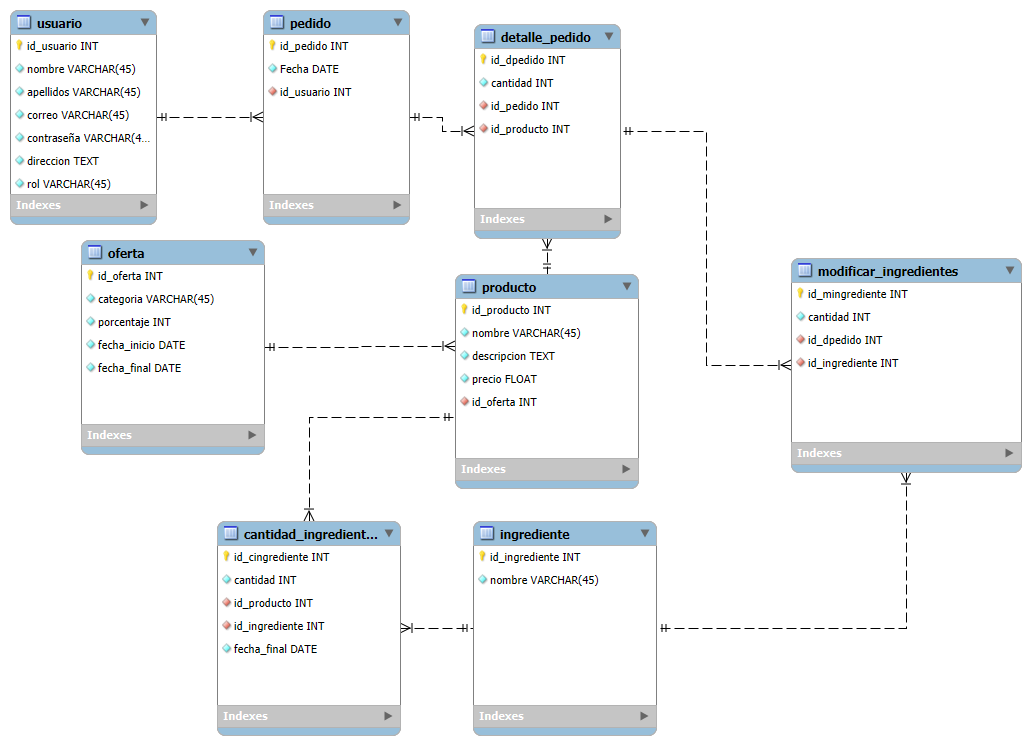
producto(**id\_producto**, categoria, nombre, descripcion, precio, imagen, id\_oferta)

cantidad\_ingredientes(**id\_cingrediente**, cantidad, id\_producto, id\_ingrediente, fecha\_final)

ingrediente(**id\_ingrediente**, nombre)

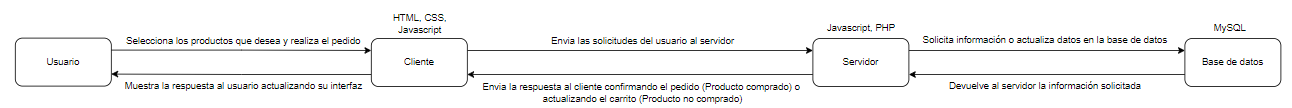
oferta(**id\_oferta**, categoria, porcentaje, fecha\_inicio, fecha\_final)

modificar\_ingredientes(**id\_mingrediente**, cantidad, id\_dpedido, id\_ingrediente)



## Disseny del sistema

Esquema del model client-servidor amb les tecnologies.



# Disseny

Aquesta secció ha d’incloure la informació de:

* Creació d’un **moodboard** que respongui a color, forma, tipografia i composició segons la temàtica base.
* Creació d’un **prototip** de disseny per a escriptori.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Realització d’un **anàlisi heurístic** amb el target corresponent per valorar l’UX/UI.
  + **Visibilidad de el estado del sistema:**
    - **Punto fuerte:** es crucial que el sistema sea claro y muestre el estado de las acciones en todo momento, es fàcil de ver el menu.
    - **Mejora possible:**influir avisos sobre el tiempo de espera estimado apra el Servicio.
  + **Reconocer en vez de recordar:**
    - Punto fuerte: Las imagenes de los productos ayudan a los trabajadores a identificar facilmente los productos el menu sin necesidad de recordar el nombre exacto.
    - Mejora posible: guardar historial de los pedidos para que los trabajadores puedan repetir pedidos .
  + **Prevencion de errores:**
    - **Punto fuerte:** Es fàcil deshacer acciones, como por ejemplo sumar o restar el numero de productos que quieres dentro del carrito, previniendo possibles errores del usuario.
    - **Mejora possible:** hacer un aviso claro cuando el usuario este a punto de comprar el producto o salir del proceso de compra.
  + **Diseño estetico y minimalista:**
    - **Punto Fuerte:** el diseño es claro, no sobrecarga al usuario con informacion no necesaria.
    - **Mejora posible:**teniendo en cuenta que la mayoria de trabajadores utilizaran el movil para pedir la comida, tendremos que tenir la pagina de manera responsive para dispositivos moviles.
  + **Ayudar al usuario a reconocer, diagnosticar y recuperarse de sus errores:**
    - **Punto fuerte:** puede corregir agregando o eliminando productos del carrito.
    - **Mejora posible:**se podria agregar un mensaje mas explicito en caso de error en el pago.
* **Correcció del prototip** de disseny.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Creació **pàgina home** amb header, 3 o 4 seccions de informació i footer.
* Creació **Pàgina productes o carta** amb tots els productes que es poden afegir.
* Creació **Pàgina finalitzar compra** amb els productes afegits i opció de finalitzar compra amb preu i impostos.
* Realització d’un **anàlisi heurístic** amb el target corresponent per valorar l’UX/UI del resultat final.

## Definició de l’empresa original

Super.so es una empresa que ofrece una pagina web digital para convertir paginas Notion en sitios web completos y personalizables. Esta enfocado principalmente a facilitar a los usuarios la creacion de su sitio web utilizando Notion.

## Definició de l’empresa de restauració i identificació del target

Mi empresa ofrece un sitio web de restauración para la venta de platos separados , platos combinados , postres o bebidas.

Esta enfocado a los clientes que trabajan tanto presencialmente como en remoto.

## Identificació de la imatge corporativa de l’empresa

### Guia d’estil per la implementació de disseny (moodboard)

Imagen que contiene Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

## Disseny de la interfície

## [Flux de l’aplicació](#_3whwml4)

## 

## [Disseny del Sistema](#_2bn6wsx)

## Tests d’usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic)

# Resultat Final

Resultat final de la web amb captures.

# Conclusions

1. **Referències**
2. Parse. https://parse.com/docs/android/guide. [Consulta: 1 de Juny de 2015].
3. The Icon Handbook. [http://iconhandbook.co.uk/reference/chart/android/.](http://iconhandbook.co.uk/reference/chart/android/) [Consulta: 15 de Maig de 2015].
4. Displaying Bitmaps Efficiently. <http://developer.android.com/training/displaying-> bitmaps/index.html. [Consulta: 5 de Maig de 2015].